**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ**

**ФИЛИАЛ ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО**

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ**

**ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«УДМУРТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» В Г. МОЖГЕ**

**КАФЕДРА ГУМАНИТАРНЫХ И СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИХ ДИСЦИПЛИН**

УТВЕРЖДАЮ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20 \_г.

# ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

**«Количественные методы в управлении**»

Направление подготовки

38.03.02 Менеджмент

Профиль подготовки

Финансы и кредит

Степень выпускника

БАКАЛАВР

Форма обучения

заочная

Можга, 2015

**ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ**

1. Основные понятия теории принятия решений.
2. Общая постановка однокритериальной задачи принятия решений.
3. Классическая задача математического программирования. Метод, множителей Лагранжа для функций двух переменных.
4. Задачи нелинейного программирования при ограничениях неотрицательности.
5. Метод Куна-Таккера решения задач нелинейного программирования.
6. Постановка и графический метод решения задач линейного программирования.
7. Прямая и двойственная задачи линейного программирования.
8. Теорема существования в теории двойственности и ее экономический смысл.
9. Теорема двойственности и ее экономический смысл.
10. Метод жордановых преобразований.
11. Нахождение опорного решения симплекс-методом.
12. Нахождение оптимального плана симплекс-методом.
13. Постановка транспортной задачи.
14. Теорема существования.
15. Прямая и двойственная транспортная задачи.
16. Построение опорного плана транспортной задачи.
17. Нахождение оптимального плана транспортной задачи методом потенциалов.
18. Предмет и задачи теории массового обслуживания. Понятие марковского процесса.
19. Уравнение Колмогорова для вероятностей состояний.
20. Анализ схемы гибели и размножения.
21. Задача Эрланга в теории массового обслуживания.
22. Исследование однокритериальной СМО с неограниченной очередью.
23. Основные понятия теории игр.
24. Антагонистические матричные игры.
25. Игра в чистых стратегиях.
26. Устойчивые и неустойчивые решения.
27. Игра в смешанных стратегиях.
28. Теорема о минимаксе.
29. Игры с природой.
30. Понятие о матрице рисков.
31. Статистические игры без эксперимента.
32. Статистические игры с экспериментом.